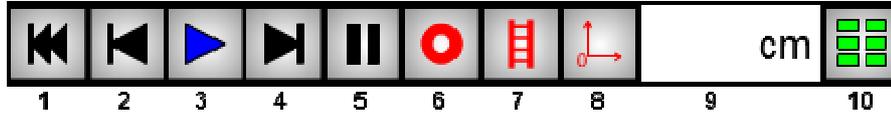


Utiliser un logiciel de traitement vidéo

1 – Comment utiliser le logiciel

Rôle des icônes



Quel est le rôle des icônes ci-dessus ?

1 à 5

6

7 et 9

8

10

Ordre des actions

Pour étudier une vidéo, on doit procéder par ordre.

Icônes	Actions (dans le désordre)
<i>Echelle</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>placer le repère si possible sur la première image.</i>
<i>Pointage</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>réaliser le pointage des images</i>
<i>Repère</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>saisir la mesure pour étalonner l'écran</i>
<i>Tableur</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>l'alignement des points pour définir la nature de la trajectoire (rectiligne, circulaire, curviligne).</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • <i>l'espacement entre les points pour préciser si le mouvement est uniforme, accéléré ou ralenti.</i> • <i>avoir plus de précisions sur la distance parcourue, la vitesse, etc.</i>

Remettre ces actions dans l'ordre complétant les phrases ci-dessous.

1) Cliquer sur l'icône puis sur 2 points d'une règle pour

2) Cliquer sur l'icône pour

3) Cliquer sur l'icône pour

4) Observer

5) Observer

6) Cliquer sur l'icône pour

Exploitation dans le tableur

Entre les différentes images de la vidéo, en quelle unité est exprimé :

le temps ?.....

la distance ?.....

la vitesse ?.....

Colorie les données montrant :

- que le mouvement est uniforme en vert,
- que le mouvement est accéléré en jaune,
- que le mouvement est ralenti en rose.

Numéro	Date (s)	Abcisse (m)	Vitesse x (m/s)
1	0	0	
2	0.1	0.022	0.022
3	0.2	0.052	0.030
4	0.3	0.089	0.037
5	0.4	0.132	0.043
6	0.5	0.182	0.050
7	0.6	0.240	0.058
8	0.7	0.300	0.060
9	0.8	0.361	0.061
10	0.9	0.422	0.061
11	1	0.478	0.056
12	1.1	0.528	0.050
13	1.2	0.589	0.041
14	1.3	0.595	0.026

2 – La trajectoire

Quand dit-on qu'un mouvement est :

- rectiligne ?.....

- circulaire ?.....

- curviligne ?.....

3 – Les différents types de mouvements

Expliquer ce qu'est un mouvement :

- uniforme ?.....

- accéléré ?.....

- retardé ?.....